**www.draw-your-game.com/**

Die Website Draw Your Game ermöglicht es Nutzern, ihre eigenen interaktiven Spiele durch Zeichnen von Bildern und Erstellen von Geschichten zu entwickeln.

**twinery.org**

Twine ist ein Open-Source-Tool, mit dem interaktive, nichtlineare Geschichten erstellt werden können. Es erfordert keine Programmierkenntnisse für einfache Geschichten, bietet jedoch die Möglichkeit, mit Variablen, bedingter Logik, Bildern, CSS und JavaScript komplexere Projekte zu realisieren. Twine exportiert direkt in HTML, sodass erstellte Werke nahezu überall veröffentlicht werden können. Twine ist dabei vollkommen kostenlos.

**www.inklestudios.com/inklewriter**

Inklewriter ist ein intuitives, kostenloses Tool, das es jedem ermöglicht, interaktive Geschichten zu schreiben und zu veröffentlichen. Inklewriter unterstützt Schüler\*innen dabei, Entscheidungsbäume zu erstellen und kreative Schreibfähigkeiten zu entwickeln.

**www.audacityteam.org**AudacityAudacity ist ein kostenloses Open-Source-Audio-Bearbeitungsprogramm, das auf Windows, macOS und Linux verfügbar ist. Kein Internetzugang erforderlich, da es lokal installiert wird.

**GarageBand (apps.apple.com/at/app/garageband/id408709785)**Eine kostenlose App nur für Apple-Geräte, die sich hervorragend für die Aufnahme und Bearbeitung von Podcasts eignet.